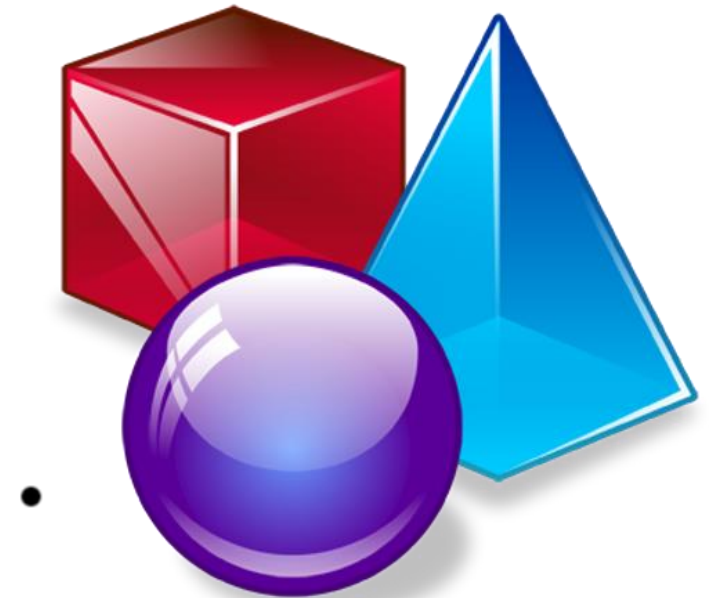


Вправи для роботи з фігурами



Завдання 1. Побудуйте прямокутник

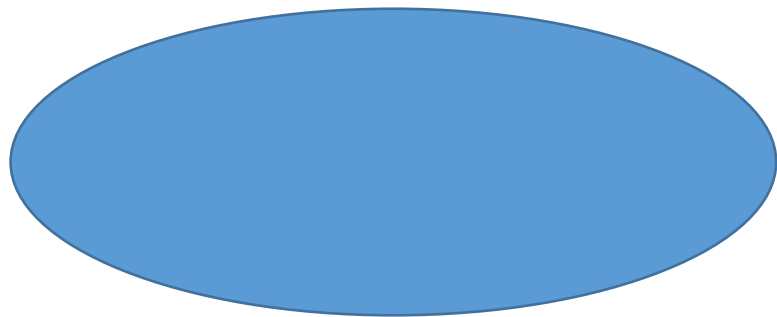


Область для малювання

Використайте автофігуру
прямокутник



Завдання 2. Намалюйте еліпс

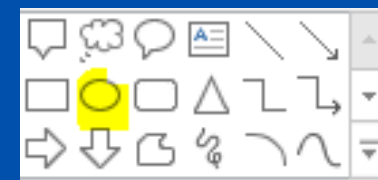


Область для малювання

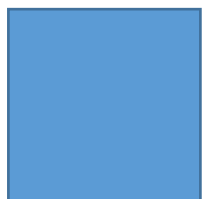


Використайте автофігуру

овал



Завдання 3. Намалюйте квадрат і круг

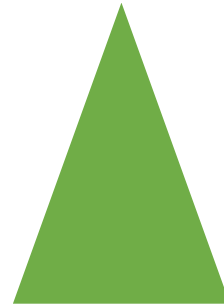
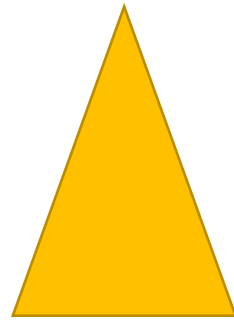
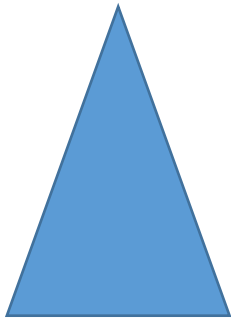


Область для малювання

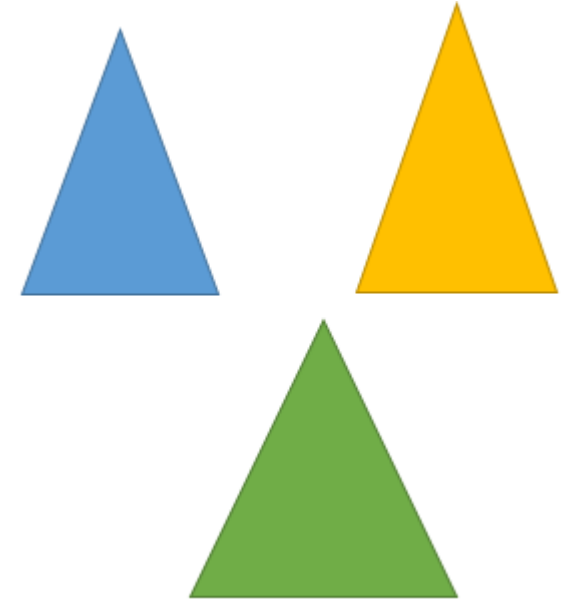
Використайте автофігури
прямокутник і еліпс з
затиснутою клавішею
Shift



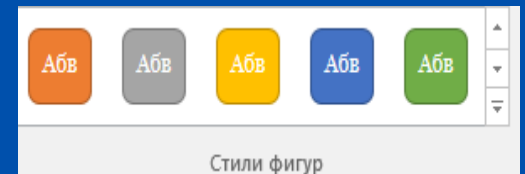
Завдання 4. Намалюйте три трикутника різних кольорів



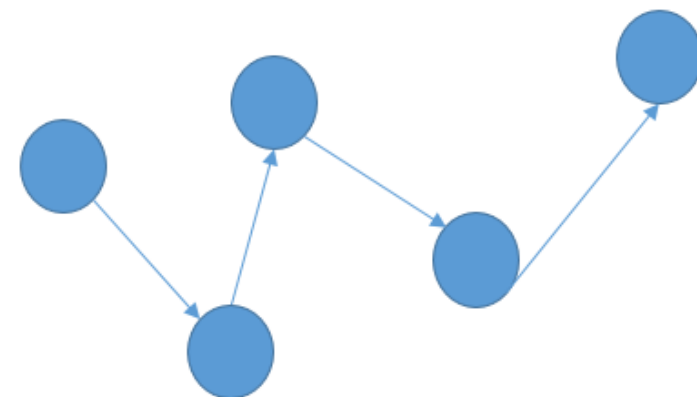
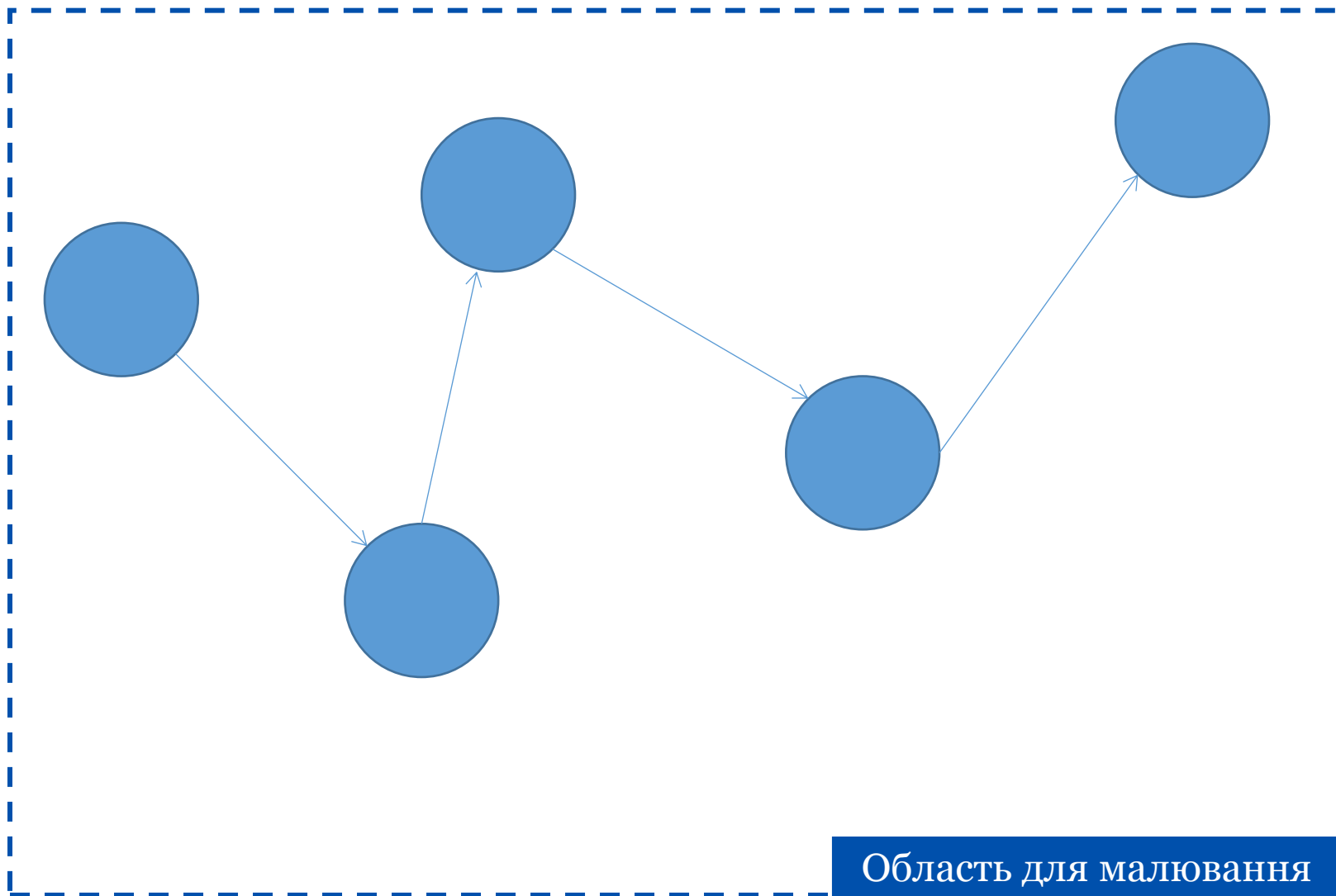
Область для малювання



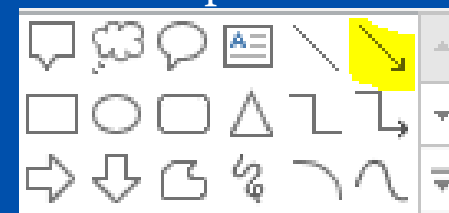
Використайте автофігуру трикутник, колір обирайте в меню «Формат» -> «Стили фігур»



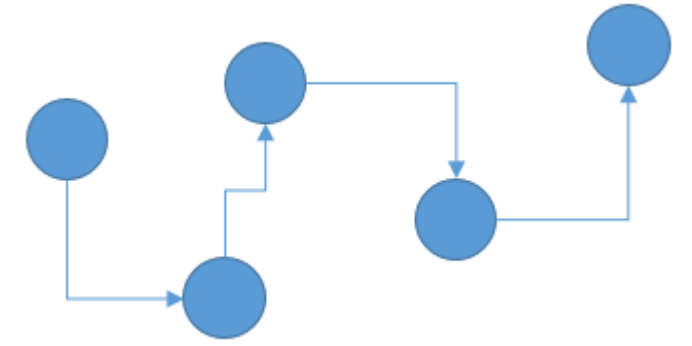
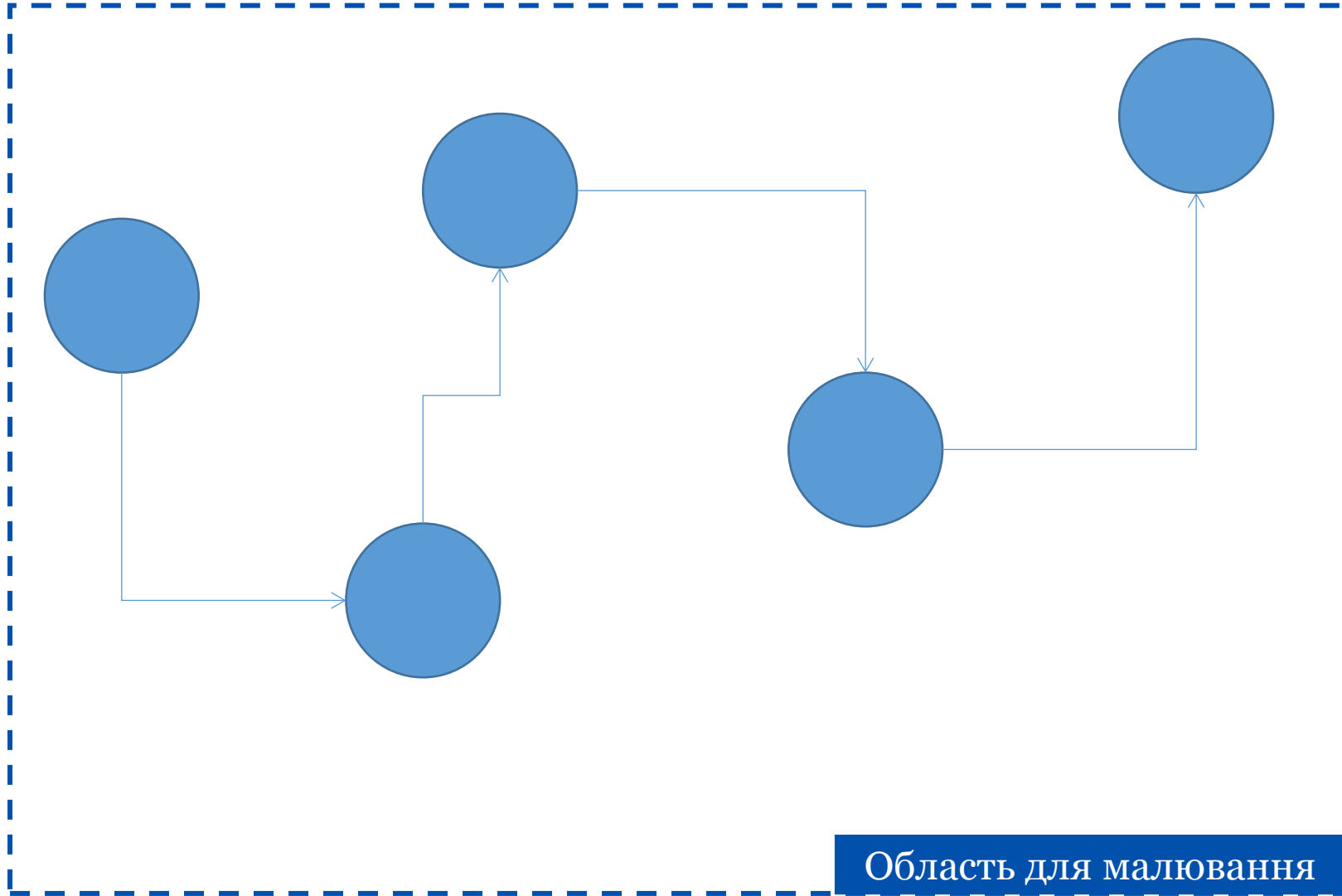
Завдання 5. З'єднайте кружки стрілками



Використайте автофігуру стрілка

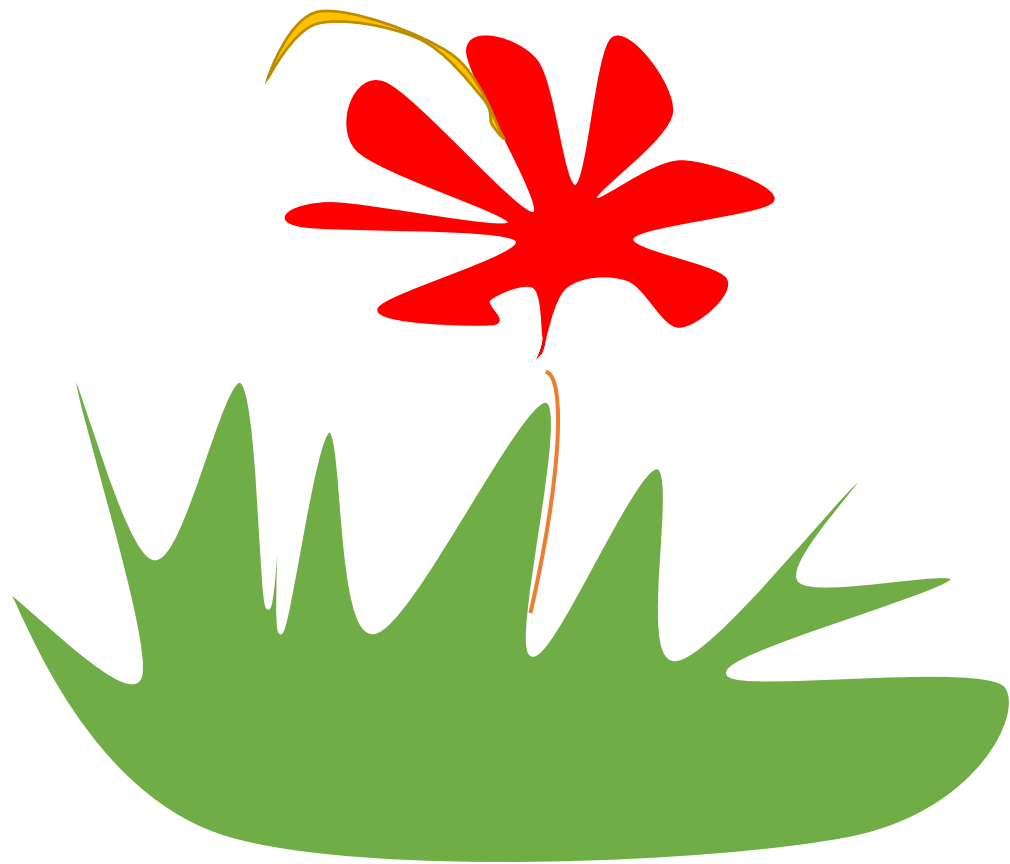


Завдання 6. З'єднайте кружки квадратними стрілками



Використай автофігуру виступ зі стрілкою

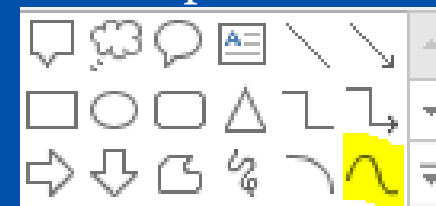
Завдання 7. Намалюйте фігуру, схожу на фігуру справа



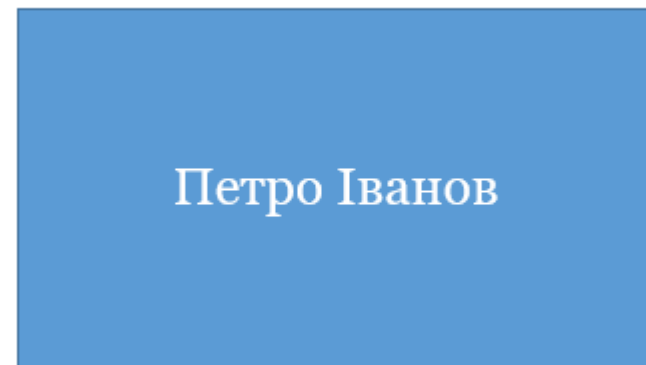
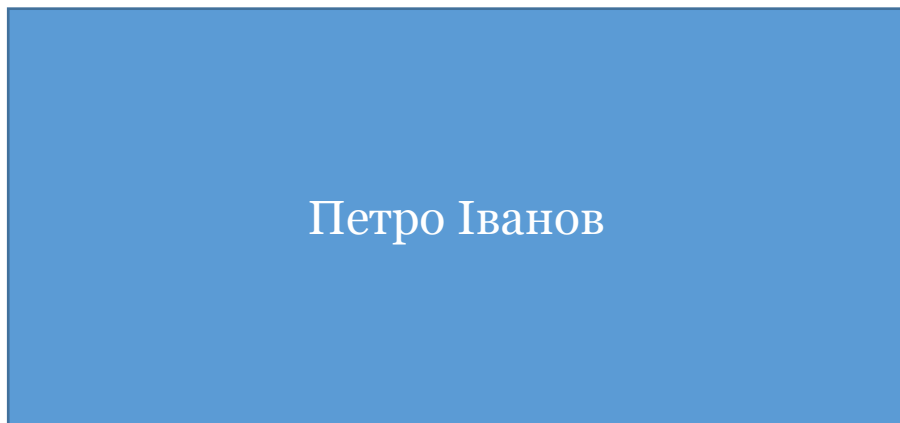
Область для малювання



Використайте інструмент
кривая



Завдання 8. Намалюйте прямокутник і напишіть своє ім'я і прізвище всередині



Область для малювання

Для написання тексту всередині фігури потрібно просто почати друкувати його в момент, коли фігура виділена

Завдання 9. Скопіюйте прямокутник з ім'ям і прізвищем, потім збільшіть розмір шрифту і виділіть текст напівжирним курсивом

Петро Іванов

Петро Іванов

Область для малювання

Робота з текстом всередині фігур нічим не відрізняється від роботи з текстом всередині областей слайда

Завдання 10. Напишіть математичний приклад за допомогою фігур (приклад справа)


$$2 + 2 = 4$$


$$2 + 2 = 4$$

Область для малювання

Використайте фігури для рівняння

Фигуры для уравнений

+ - × ÷ = ≠

Завдання 11. Створіть зноску зі словами персонажа, як це зроблено на прикладі справа



Нас и здесь
неплохо
кормят...



Нас и здесь
неплохо
кормят...

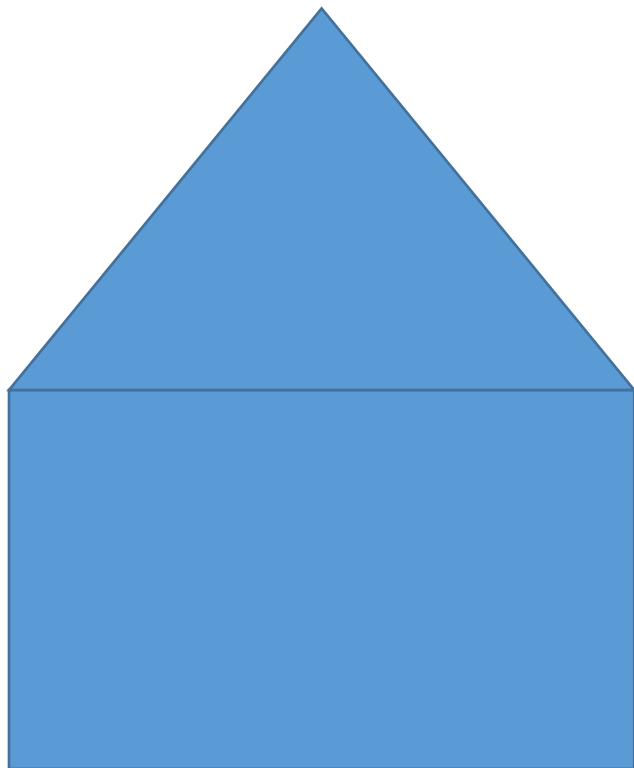
Область для малювання

Використайте фігури
ВИНОСКИ

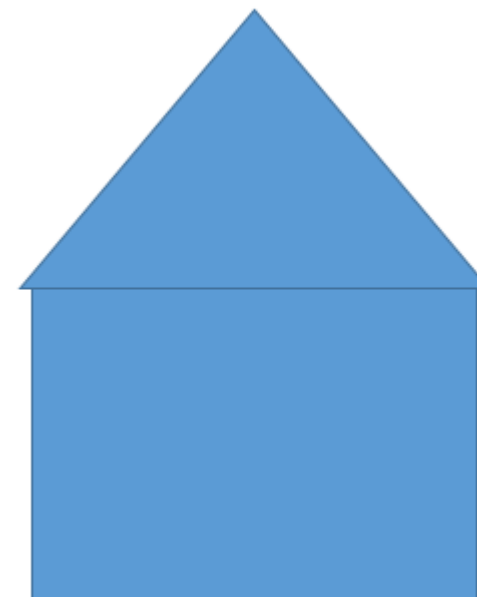
Выноски



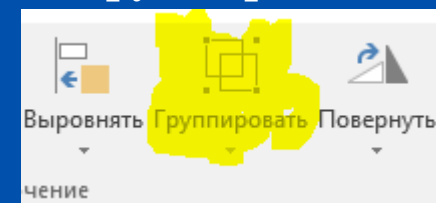
Завдання 12. Намалюйте будиночок. Згрупуйте фігури



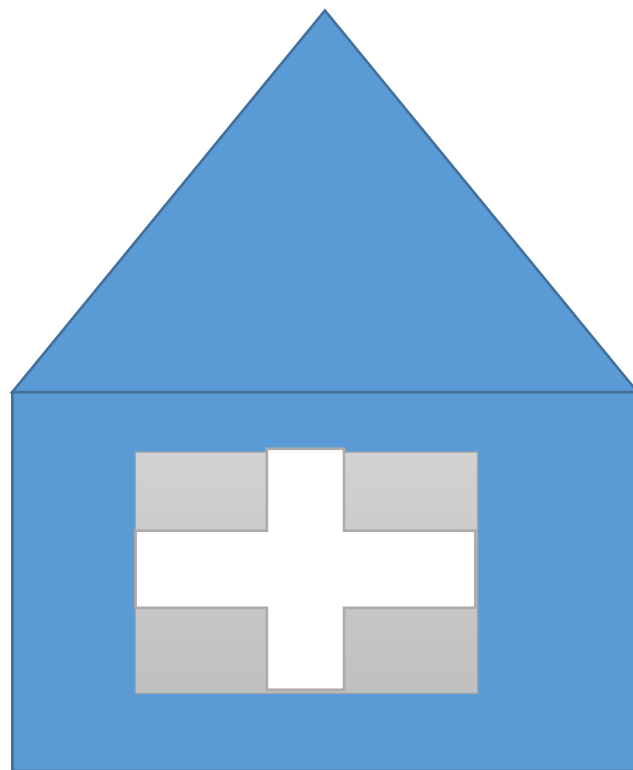
Область для малювання



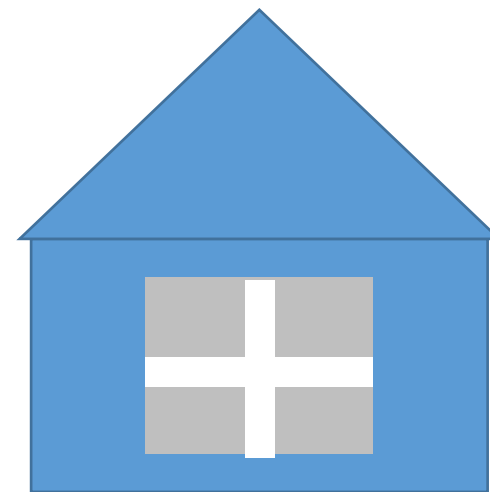
Для групування:
«Формат»,
«Групувати»



Завдання 13. Скопіюйте будинок. Домалюйте вікно



Область для малювання



Спочатку намалюйте біле віконце, згрупуйте фігури в ньому, потім натисніть на ньому правою кнопкою миші, виберіть «на передній план» і перемістіть на будинок

